# Система диспетчеризації друкарні

# Бачення

# Версия <1.0>

# Лист змін

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Дата** | **Версія** | **Описа** | **Автор** |
| <15/10/23> | Рабочая, v 1.0 | Звіт про виконання лабораторної работи № 1 | Левкович О.О. |
|  | С заме-чаниями, v 1.1 | Викладачем внесені зауваження (в режимі виправлень MS Word), поставлені питання (в режимі виправлень MS Word). |  |
|  | Релиз, v 1.2 | Звіт про виконання лабораторної работи№ 1 | Левкович О.О. |
|  | Принято, v 2.0 | Звіт принят |  |

# Бачення

1. Введение [5](#__RefHeading___Toc152650711)

1.1 Цель [5](#__RefHeading___Toc152650712)

1.2 Контекст [5](#__RefHeading___Toc152650713)

1.3 Определения, акронимы и сокращения [5](#__RefHeading___Toc152650714)

1.4 Ссылки [5](#__RefHeading___Toc152650715)

1.5 Краткое содержание [5](#__RefHeading___Toc152650716)

2. Позиционирование [5](#__RefHeading___Toc152650717)

2.1 Деловые преимущества [5](#__RefHeading___Toc152650718)

2.2 Определение проблемы [5](#__RefHeading___Toc152650719)

2.3 Определение позиции изделия [6](#__RefHeading___Toc152650720)

3. Описания пользователей [7](#__RefHeading___Toc152650721)

3.1 Сведения о пользователях [7](#__RefHeading___Toc152650722)

3.2 Пользовательская среда [7](#__RefHeading___Toc152650723)

3.3 Профили пользователей [7](#__RefHeading___Toc152650724)

3.4 Ключевые потребности пользователей [7](#__RefHeading___Toc152650725)

4. Краткий обзор изделия [8](#__RefHeading___Toc152650726)

4.1 Контекст использования системы [8](#__RefHeading___Toc152650727)

4.2 Сводка возможностей [8](#__RefHeading___Toc152650728)

4.3 Предположения и зависимости [8](#__RefHeading___Toc152650729)

5. Возможности продукта [8](#__RefHeading___Toc152650730)

5.1 Структурированное описание заказа [8](#__RefHeading___Toc152650731)

5.2 Расчёт нормативного времени выполнения работ заказа [8](#__RefHeading___Toc152650732)

5.3 Передача заказа в производство [8](#__RefHeading___Toc152650733)

5.4 Диспетчеризация работ заказа [8](#__RefHeading___Toc152650734)

5.5 Планирование работы цехов [9](#__RefHeading___Toc152650735)

5.6 Назначение исполнителей [9](#__RefHeading___Toc152650736)

5.7 Контроль исполнения и оперативная корректировка планов [9](#__RefHeading___Toc152650737)

6. Ограничения [9](#__RefHeading___Toc152650738)

7. Показатели качества [9](#__RefHeading___Toc152650739)

7.1 Применимость [9](#__RefHeading___Toc152650740)

7.2 Надежность [9](#__RefHeading___Toc152650741)

8. Другие требования к изделию [9](#__RefHeading___Toc152650742)

8.1 Применяемые стандарты [9](#__RefHeading___Toc152650743)

8.2 Системные требования [9](#__RefHeading___Toc152650744)

8.3 Эксплуатационные требования [9](#__RefHeading___Toc152650745)

9. Требования к документации [10](#__RefHeading___Toc152650746)

9.1 Руководство пользователя [10](#__RefHeading___Toc152650747)

9.2 Интерактивная справка [10](#__RefHeading___Toc152650748)

9.3 Руководства по установке и конфигурированию, файл Read Me [10](#__RefHeading___Toc152650749)

10. Маркировка и пакетирование [10](#__RefHeading___Toc152650750)

# Бачення

# Введення

## Ціль

Мета створення цього документа полягає в тому, створення інтерактивних анімацій і мультфільмів для різних цілей, таких як навчання, розвага, або створення креативних проектів. Програма дозволяє користувачам розробляти анімаційні сценарії, створювати персонажів, анімувати рухи та дії, додавати звуковий супровід та інтерактивні елементи. Головною метою програми є надання інструментів для творчості та створення високоякісних анімаційних проектів, які відповідають потребам користувача.

## Контекст

Цей документ розробляється в рамках проекту «Покроковий Конструктор».

## Визначення, акроніми та скорочення

Основні визначення наведені в документі « Додаток [1. Глосарій проеку](../../../../../../../tmp/mozilla_user0/04-Glossary.doc)»[[1]](#footnote-1).

## Посилання

Бачення базується на статті «[Базове ознайомлення з Adobe Animate](https://ru.wikipedia.org/wiki/Adobe_Animate)» від 2.06.2018.

## Короткий зміст

Документ описує програму як інструмент для створення анімацій та мультфільмів без прив'язки до конкретної платформи чи програмного забезпечення. Цей інструмент призначений для створення рухомих зображень та анімаційних ефектів і може використовуватися у різних галузях, включаючи навчання, розвагу та створення креативних проектів. Він дозволяє користувачам створювати анімаційні сценарії, анімувати об'єкти та створювати інтерактивні візуальні ефекти. Програма дає можливість розвивати навички анімації та втілювати творчі ідеї у вигляді анімаційних проектів.

# Позиціонування

## Ділові переваги

" Покроковий Конструктор " програма полягає в тому, що вона дозволить забезпечити більш зручний режим доступу зацікавлених осіб до інформації, підвищити швидкодію, забезпечити надійне зберігання даних та більш повне охоплення функцій, що підлягають автоматизації. Програма "Покрокового Конструктора" при використанні включають професійну якість створення анімацій, легку інтеграцію з іншими програмами, зручний інтерфейс для швидкого освоєння, можливості для творчості та створення різноманітних анімаційних проектів, підтримку різних форматів виводу та постійну оновлену та підтримку.

## Визначення проблеми

|  |  |
| --- | --- |
| Проблема | Обмежена можливість створення та редагування анімацій відсутність додаткових функцій для оптимізації процесу. |
| Зачіпає | Знижує продуктивність і обмежує творчість користувачів, обмежує їхню здатність створювати складні та інноваційні анімації. |
| Її наслідком є | Загроза втрати конкурентоспроможності на ринку анімаційних продуктів, втрата користувачів та неможливість задовольнити їхні потреби. |
| Успішне вирішення | Шляхом додавання нових функцій, зручного інтерфейсу та можливостей для творчого виразу, що дозволить привернути більше користувачів і забезпечити конкурентну перевагу на ринку. |

|  |  |
| --- | --- |
| Проблема | Відсутність дієвого інструмента для створення анімацій, що обмежує можливості створення анімаційних проектів. |
| Зачіпає | Ускладнює створення високоякісних анімацій та знижує продуктивність користувачів. |
| Її наслідком є | До незадоволення користувачів, обмеження можливостей для творчості та конкурентних недоліків. |
| Успішне вирішення | Оновлення, що надає більше можливостей для створення високоякісних анімацій та відповідає потребам створення анімацій та усуває проблему. |

|  |  |
| --- | --- |
| Проблема | Має обмежені технічні можливості і не підтримує сучасні стандарти та технології в галузі анімації. |
| Зачіпає | Відсутність підтримки для новітніх анімаційних форматів, обмежені можливості оптимізації та інтерактивної анімації. |
| Її наслідком є | Зниження продуктивності при створенні анімацій, недостатній контроль над анімаційними проектами, а також обмеження в можливостях щодо впровадження сучасних технологій в анімаційну роботу. |
| Успішне вирішення | Перехід до більш сучасного та технічно розвинутого програмного інструмента для анімації, який підтримує сучасні технології та надає розширені можливості в галузі анімації. |

## Визначення позиції вироби

|  |  |
| --- | --- |
| Для | Творчих Користувачів, які мають жагу до творчості, художники, аніматори та прості люди. |
| якої | Потрібно створити зручну програму для розвивання творчості людини. |
| (Назва продукта) | ПК “Покроковий Конструктор” |
| якої | Програма яка виконує усі можливі вимоги, зручний інтерфейс, маштабний функціонал. |
| На відміну від | Платної платформи |
| наш продукт | Доступний кожному користувачу |

# Описи користувачів

## Відомості про користувачів

Користувачі програми - це професіонали та креативні індивіди, які володіють навичками створення анімаційних відеопроектів. Вони різного віку і мають різні рівні досвіду, але всі вони спеціалізуються на анімації і віддають перевагу інструментам, які дозволяють виразно втілювати свої ідеї в життя.

## Призначена для користувача середовище

Програма створена для забезпечення зручного та інтуїтивного середовища для аніматорів та креативних індивідів. Вона оптимізована для роботи на різних операційних системах, включаючи Windows і macOS. Графічний інтерфейс продукту дозволяє користувачам легко створювати анімаційні проекти, надає доступ до необхідних інструментів та функцій.

Вона прагне створити комфортне робоче середовище, де користувачі можуть виразно втілювати свої творчі ідеї. Інтерфейс забезпечує легку навігацію, можливість редагування та анімації об'єктів, а також контроль над кожним кадром проекту. Продукт також підтримує інтеграцію з іншими анімаційними програмами та форматами для більшої гнучкості у роботі.

## Профілі користувачів

|  |  |
| --- | --- |
| **Типовий представник** | **Користувач - Аніматор із\без досвідом.** |
| **Опис** | Креативна особистість з навичками анімації та дизайну. Він/вона володіє різними стилями та техніками анімації і використовує програму для створення візуально захоплюючих анімаційних відеопроектів. |
| **Тип** | Користувач |
| **Відповідальності** | \* Створення анімаційних відеопроектів.  \* Редагування та оптимізація анімаційних об'єктів.  \* Вибір стилів та технік анімації для кожного проекту. |
| **Критерій успіху** | Успішне завершення проекту, який відповідає вимогам клієнта або власним творчим ідеям. Висока якість анімації та задоволення користувача результатом роботи. |

## Ключові потреби користувачів

Інтуїтивний інтерфейс, розширений набір інструментів для анімації, можливість швидкого редагування та оптимізації анімацій, підтримка різних стилів та технік анімації, зручне робоче середовище та навігація.

# Короткий огляд виробу

## Контекст використання системи

Програма використовується для створення анімаційних відеопроектів у різних галузях, включаючи мультимедійне мистецтво, освіту, рекламу та розваги. Програма надає користувачам інструменти для створення вражаючих анімаційних об'єктів та відеороликів, що відповідають їхнім творчим потребам. Вона створена для простого та продуктивного процесу роботи над анімаціями та дозволяє користувачам виразно втілювати свої ідеї у життя.

## Зведення можливостей

Програма для розробки Анімацій

|  |  |
| --- | --- |
| **Вигоди замовника** | **Підтримують можливості** |
| Інтуативний інтерфейс | Інтерфейс програми спроектований з урахуванням простоти та зручності використання. |
| Можливість реагування на зміни | Замовнику легше адаптувати анімаційний контент під змінні умови та потреби аудиторії. |
| Зручність та  доступність | Програма надає замовнику зручний інструмент для спільної роботи з аніматорами та творцями відеоконтенту. |
| Висока якість анімацій | Замовник отримує високоякісні анімаційні відеопроекти, що відповідають їхнім вимогам та стандартам. |

## Припущення і залежності

Залежність від обладнання: Для ефективної роботи з програмою необхідний сучасний комп'ютер з високоякісним графічним апаратом та екраном для перегляду анімацій.

Залежність від оновлень: Користувачам рекомендується регулярно оновлювати програму для отримання останніх функцій та покращень.

Залежність від навчання: Для максимального використання програми може знадобитися навчання та ознайомлення з її функціями та можливостями.

Припущення: Користувачі мають доступ до необхідної апаратної та програмної інфраструктури для використання програми.

Припущення щодо ресурсів Інтернету: Деякі функції програми, такі як оновлення, можуть залежати від доступу до Інтернету.

# Можливості продукту

## Структурований опис замовлення

Програма надає можливість користувачам створювати анімаційні відеопроекти на замовлення. Користувачі можуть розміщувати деталі свого проекту та описувати вимоги, що стосуються анімації, графіки, звуку та інших аспектів.

## Розрахунок нормативного часу виконання робіт замовлення

Нормативний час виконання робіт замовлення залежить від складності та обсягу проекту. Програма надає засоби для оцінки та розрахунку часу, необхідного для створення анімаційного відеоролику.

## Передача замовлення в виробництво

Можливість направити замовлення, в якому вказані всі необхідні параметри, в виробництво.

Після передачі замовлення в виробництво, замовник отримує готовий анімаційний відеоролик, який відповідає їхнім вимогам та очікуванням.

## Диспетчеризація робіт замовлення

Диспетчеризація дозволяє керувати та оптимізувати процес створення анімаційних відеороликів та забезпечувати задоволення потреб замовників. Час розробки замовлення не може бути точним, час залежить від потреб замовника.

## Планування роботи цехів

Планування роботи цехів допомагає забезпечити організовану та ефективну виробничу діяльність для створення анімаційних відеороликів з високою якістю та вчасно.

## Призначення виконавців

Призначення виконавців допомагає забезпечити ефективне розподілення робочих обов'язків та досягнення високої якості виконання завдань у процесі створення.

## Контроль виконання та оперативне коректування планів

Можливість контролю виконання робіт над замовленнями і цехових планів.

Процес дозволяє забезпечити ефективний контроль над виконанням завдань, вчасне виявлення та вирішення відхилень, та забезпечує високу якість та вчасність результатів.

# Обмеження

Відомості та обладнання, які використовуються для створення анімацій, можуть бути обмеженими за їхніми можливостями.

Доступність та кваліфікація персоналу можуть бути також обмеженою факторами.

# Показники якості

## Застосовність

Для програми "Покроковий Конструктор" важливо, щоб вона була застосовною для створення анімацій на різні теми і відповідала потребам користувачів, незалежно від їхнього досвіду та кваліфікації. Застосовність визначається тим, наскільки просто та ефективно програма допомагає користувачам досягати їхніх анімаційних цілей.

## Надійність

* Забезпечення безперебійної роботи програми протягом тривалого часу без аварій та збоїв.
* Мінімізація кількості помилок у програмному коді для стабільної та надійної роботи.
* Забезпечення доступності програми користувачам без важливих перерв у роботі.

# Інші вимоги до виробу

## Застосовувані стандарти

Система частково відповідає стандартам інтерфейсу користувача Microsoft® Windows®.

Мінімальні системні вимоги:

* 2-4 Gb Оперативної пам’яті
* 2 Gb вільного дискового простору
* процесор з тактовою частотою не нижче 1GHz
* Операційна система Windows або MacOS.

## Eксплуатаційні вимоги

Забезпечення стабільної роботи на різних операційних системах, таких як Windows, macOS, та інші.

Мінімізація вимог до апаратного обладнання користувача для оптимальної продуктивності програми.

Підтримка оновлень та патчів для виправлення помилок та покращення функціональності.

Забезпечення можливості віддаленого адміністрування та підтримки користувачів для вирішення можливих проблем..

# Вимоги до документації

## Інструкція користувача

В системі повинні бути представлені Керівництва користувачів (за типами користувачів). Та наступні пункти:

• Розробка докладної та зрозумілої інструкції користувача, яка пояснює процес використання програми та доступ до всіх її функцій.

• Забезпечення актуалізації інструкції у випадку оновлень програми або змін у функціональності.

• Надання доступу до допоможних матеріалів, таких як відеоуроки або онлайн-підтримка для користувачів, що може допомогти їм вирішувати можливі проблеми чи запитання.

## Інтерактивна довідка

Інтерактивна довідка для програми "Покроковий Конструктор" повинна надавати користувачам можливість отримувати інформацію щодо використання програми та її функціональності безпосередньо з інтерфейсу програми. Інтерактивна довідка повинна бути легко доступною та оновлюватися при необхідності, а також включати пошукову функцію для зручного пошуку інформації користувачами.

Довідка повинна містити максимально повну і детальну інформацію по роботі програми.

## РКерівництво по установці і конфігурації, файл Read Me

Система повинна мати керівництво по установці в файлі ReadMe.txt, який повинен додаватися до системи. Файл ReadMe.txt повинен містити докладну інструкцію по установці даної системи, щоб в разі необхідності користувач зміг зробити установку самостійно без допомоги адміністратора.

# Маркування та пакетування

Маркування та пакетування в контексті програми означає процес створення пакету програмного забезпечення для подальшої поставки користувачам або клієнтам. Це включає в себе:

• Маркування програми для ідентифікації версії та релізу.

• Пакетування програми та всіх залежностей в один встановлюваний пакет або дистрибутив для розповсюдження.

• Створення інсталятора для зручної установки програми на комп'ютер користувача.

Інсталяційна програма обов’язково повинна включати загальне ліцензійну угоду, і інформацію про авторські права.

1. У момент оформлення першої лабораторної роботи документ «Словник» представляється студентом в чорновому варіанті; допустимо виклад базової термінології безпосередньо в розділі 1.5. Бачення. [↑](#footnote-ref-1)